

Klamotten runter! V1.0

©1999 by Michael Derbort
Alle Rechte vorbehalten

Inhalt:

1. Vorbemerkungen
2. Kurzbeschreibung
3. Rechtliche Hinweise
4. Nachträgliche Änderungen zur Programmdokumentation
5. Sonstiges/Danksagungen
6. Meine Adresse

1. Vorbemerkungen:

Vielen Dank, daß Sie »Klamotten runter!« ausprobieren. Ich hoffe, daß Sie viel Spaß mit dem Spiel haben werden. Bevor Sie dieses Spiel nutzen, sollten Sie sich diese Datei zuvor aufmerksam durchlesen. Falls Sie Fragen und Anregungen haben, können Sie sich auch unabhängig von einer Programmregistrierung an mich wenden. Lediglich reine Supportanfragen bleiben registrierten Anwendern vorbehalten.

2. Kurzbeschreibung:

»Klamotten runter!« ist ein Partyspiel, das dem berühmten Flaschendreihen nachempfunden ist. Drehen Sie eine Flasche und je nachdem, wo die Flasche zum stehen kommt, erhalten Sie eine Aufgabe. Wenn Sie diese Aufgabe meistern, bekommen Sie Ihre wohlverdienten Punkte. Scheitern Sie hingegen daran, dann kommt das, wofür der Programmtitel steht: Sie müssen nach einem Schlüssel Kleidungsstücke als Pfand abgeben. Gewonnen hat derjenige, der zum Schluß als einziger noch etwas an hat. Zum Spielen werden mindestens 2 Personen oder Mannschaften benötigt.

3. Rechtliche Hinweise:

Dieses Programm ist Shareware. Sie haben das Recht, dieses Programm innerhalb eines Zeitraumes von 30 Tagen zu testen, bevor Sie sich zum Kauf entscheiden. Nach Ablauf dieser Frist müssen Sie sich entweder registrieren lassen oder das Programm wieder von Ihrer Festplatte entfernen. Beachten Sie bitte, daß Sie rechtlich gesehen nach Ablauf der Testperiode eine Raubkopie nutzen.

Die Vollversion kostet 30 DM. Zu den Modalitäten der Programmregistrierung beachten Sie bitte die entsprechenden Hinweise in der Online-Hilfe

Sämtliche in diesem Spiel verwendeten Musiken, Sprachdateien und Figuren sind per Urheberrecht geschützt. Eine Weiternutzung ohne ausdrückliches Einverständnis der Rechtsinhaber ist untersagt.

Musik ©1999 by Michael Derbort
Erna Häberle ©1999 by SGP und Michael Derbort
Pinky Plüsch ©1999 by Michael Derbort.

Sie dürfen die Shareware-Version dieses Programms jederzeit kopieren und weitergeben, solange Sie keine kommerziellen Interessen damit verfolgen. Das bedeutet, daß die Weitergabe nur kostenfrei oder gegen geringe Kopiergebühr erfolgen darf.

Die Weitergabe auf Shareware-CD-Roms so wie auf allen anderen vergleichbaren Medien ist hiermit ausdrücklich gestattet. Ich würde mich allerdings über eine kurze Mitteilung oder ggf. ein Belegexemplar freuen.

Dieses Programm wurde vor seiner Veröffentlichung ausgiebig getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Sie nutzen daher dieses Programm auf eigenes Risiko. Der Autor haftet nicht für eventuelle Schäden oder Datenverluste, die aus der Nutzung dieser Software resultieren.

Mit der Erstinstallation dieses Programms erkennen Sie oben genannten Bedingungen an.

4. Nachträgliche Änderungen zur Programmdokumentation:

4.1. Fehlerberichtigung:

Die Shareware-Version beendet sich automatisch, nachdem der erste Spieler die 1000-Punkte-Grenze erreicht hat und nicht, wie irrtümlich in der Online-Hilfe angegeben, erst bei 1500 Punkten.

4.2. Ergänzungen zu den Systemvoraussetzungen:

Zur Installation werden ca. 45 Megabyte Festplattenspeicher benötigt. Für die Nutzung dieser Software wird ein Rechner empfohlen, der mindestens mit Pentium 100 und 32 Megabyte RAM ausgestattet ist. Schwächere Rechner starten das Programm zwar auch, allerdings müssen dann Performance-Einbußen in Kauf genommen werden.

4.3. Bekannt gewordene Probleme:

Bei einigen Grafikkarten kann es in Ausnahmefällen passieren, daß dieses Programm mit einer allgemeinen Schutzverletzung aussteigt. In diesem Fall fragen Sie bitte Ihren Grafikkartenhersteller nach einem aktualisierten Treiber.

Alternativ können Sie versuchen die Hardwarebeschleunigung Ihrer Grafikkarte in der Systemsteuerung herabzusetzen.

4.4. Ergänzungen zu den Spielregeln:

Als Orientierungshilfe liegt eine WordPad-Datei namens »Kurzanleitungen.doc« bei. Diese enthält die selben Texte wie die Online-Hilfe, hat aber keine Screenshots und kann somit erheblich kostensparender ausgedruckt werden. Der Ausdruck der gesamten Datei umfaßt etwa 3 Seiten.

5. Sonstiges/Danksagungen:

Ich hoffe, Sie haben viel Spaß mit diesem Spiel. Wenn Sie mir etwas mitteilen möchten, seien es nun Hinweise, Kritiken oder Vorschläge, so können Sie dies auch gerne unabhängig von einer Registrierung tun. Wenden Sie sich einfach an die unten angegebene Adresse. Beachten Sie aber bitte, daß meiner Support nur registrierten Anwendern vorbehalten bleibt.

Darüber hinaus möchte ich mich bei allen Leuten bedanken, die mich in meiner Arbeit ständig unterstützen. Mein besonderer Dank gilt:

- Helge Hoffmann (HSL Musik- und Computertechnik Aschaffenburg) für seine ständige Hilfe und Unterstützung.
- Meinem «Oberbetatester» Willy Dombrink für seine Geduld und seine konstruktiven Vorschläge.
- Carsten Scheibe (Redaktionsbüro Typemania) für die tolle Unterstützung bei meiner Arbeit.
- Allen Anwendern, die durch Ihre Rückmeldungen und Registrierungen meine Arbeit und auch das Shareware-Prinzip unterstützen. Vor allen Dingen gilt mein Dank einem ganz speziellen Anwender, der mir die Regeln zu diesem Spiel zugesandt hat. Leider möchte dieser nicht namentlich erwähnt werden, aber mein ganz besonderer Dank gilt ihm für die Mühe, die er sich damit gemacht hat und für das Vertrauen, das er mir nunmehr zwei Jahre lang auch durch andauernde Programmregistrierungen entgegengebracht hat.

und vor allem

- Sonja für alles... (und für einige coole Ideen zu diesem Spiel).

6. Meine Adresse:

Michael Derbort
Wilhelmshöher Allee 250
34119 Kassel
Tel.: 0172/6 16 67 75

Homepage: www.derbort.de
E-Mail: md-soft@derbort.de

Viel Spaß mit diesem Spiel wünscht Ihnen

M. Derbort

M. Derbort

-Ende der Datei-